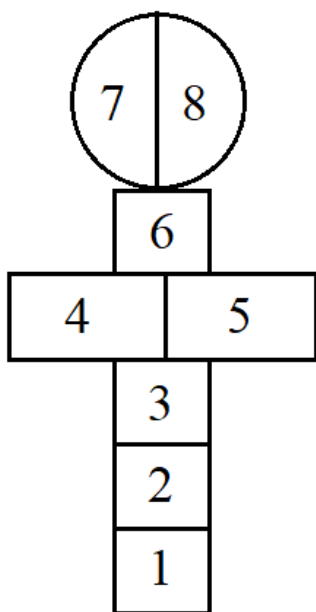


Skákání panáka



Na asfalt nakreslíme křídou panáka a každý si pro sebe najde jeden malý kamínek. Hra může začít.

První hráč vhodí kamínek do pole č. 1 a začne skákat po jedné noze (jednonož) tak, že rovnou skočí na pole č. 2 (do pole, ve kterém je kamínek, nesmíme skočit) a dále na č. 3. Do polí č. 4 a 5 doskočí obounož- tj. oběma chodidly současně tak, že levým chodidlem je v poli č. 4 a pravým v poli č. 5. Pak pokračuje jednonož na č. 6, obounož na č. 7 a 8 - tam se prudkým skokem otočí o 180° a vrací se zpět stejným způsobem jakým skákal doposud- tzn. č. 6 jednonož, č. 5 a 4 obounož, č. 3 jednonož, č. 2 jednonož- zde se zastaví (stále však stojí na jedné noze, musí udržet rovnováhu a nespadnout), sebere kamínek z pole č. 1 a rovnou vyskočí ven z panáka (na políčko č.1 už neskáče).

Teď je důležité, aby se hráč trefil kamínkem do pole č. 2. Musí se mu to podařit hned napoprvé. Skákání se pak znovu opakuje: jednonož na pole č.1, přeskočit pole č. 2 (je tam kamínek) a rovnou na pole č. 3, poté obounož na č. 4 a 5

atd.

Pokud se kamínek nachází na poli č. 4, skáče hráč jednonož do polí č. 1, 2, 3, 5, 6. Pouze na hlavu panáka doskočí obounož. Zkrátka musí se vždy vyhnout poli s kamínkem.

Při hře je nutné dodržovat tato pravidla: trefit se kamínkem do daného políčka hned na první pokus, během skákání nepřeslápnout čáru, udržet rovnováhu na jedné noze a nedotknout se druhým chodidlem země.

Hráč má právo pokračovat ve hře tak dlouho, dokud neporuší některé z daných pravidel, pak je na řadě soupeř.

Cílem hry je postupně vhodit kamínek do všech polí s čísly 1- 8 a současně vždy správným způsobem přeskákat panáka.